

ADRIÁN
JAIME
ORTIZ
MÉRIDA

PORTAFOLIO

BRANDING - CAMPAÑAS PUBLICITARIAS
DISEÑO EDITORIAL - PACKAGING
ILUSTRACIÓN - MODELADO 3D - ANIMACIÓN



¡HOLA!



Soy Adrián, estudiante de la carrera de Diseño Gráfico y Producción Crossmedia, y actualmente me desempeño como diseñador gráfico e ilustrador.

Puedo adaptarme rápidamente a un proyecto u entorno de trabajo, soy organizado, proactivo y disfruto un ambiente donde se pueda trabajar en equipo. Me emocionan muchas cosas, y puedo decir que soy entusiasta al aprender algo nuevo.

Actualmente busco un entorno que permita desarrollarme tanto a nivel profesional como personal, y así poder contribuir a un mejor futuro a través del arte y el diseño gráfico.

SOFTWARE



EXPERIENCIA

- 06/2021 - 05/2022** **MAMPEL SKYLINER**
"Lead Artist" en proyecto "Eco-Masters"
- 07/2022 - 2023** **VIRTUAL SONQO**
Director de Arte en proyecto "Y(OUR) MIND"
- 2022 - 2023** **FREELANCER**
Trabajos independientes por comisión

HABILIDADES

- Rápido aprendizaje
- Proactividad
- Integración multimedia
- Ilustración digital
- Social media
- Manejo de vectores
- Manejo de entornos 2D y 3D
- Participación en pre-producción, producción y post-producción

📞 79396488 - (4)4480153

✉️ adrianomerida.or@gmail.com

📷 [@kayan.sketches](https://www.instagram.com/kayan.sketches)

BRANDING

DISEÑO DE MARCA

MANUAL DE IDENTIDAD VISUAL
CORPORATIVA



Trabajo académico



Comisión



Trabajo académico



Para videojuego



MANUAL DE IDENTIDAD VISUAL CORPORATIVA

Se trabajó en los requerimientos del cliente desde un primer BRIEF hasta los productos entregados gracias a un análisis dimensional, diagnóstico y plan de intervención:

- Diseño de marca
- Línea gráfica
- Manual de marca
- Aplicaciones gráficas (como papelería)
- Propuesta de señalética





CAMPAÑAS
PUBLICITARIAS

azafrancake

BY DU Y DAI

OBJETIVO

Promocionar nuevos productos

CONCEPTO

**"HISTORIAS EN
TUS MANOS"**

INSIGHT

Deseo de continuar una historia
bien contada

Campaña Digital para Social Media

Historias - Posts - Fotografía
Control de métricas e indicadores

azafrancake

BY DU Y DAI



60+

HATERS
DE LA LUZ ARTIFICIAL



OBJETIVO

Incentivar la participación de la hora del planeta

CONCEPTO

"¿Y SI EL HATE DEFENDIERA?"

INSIGHT

Hay veces en que criticamos para defender

Campaña Social Crossmedia

Audiovisual - Volantes - Gigantografía
- Social Media - BTL

HATERS DE LA LUZ ARTIFICIAL



PODIUM

¿ Y SI VIVIMOS
juntos?

OBJETIVO

Promocionar adopción

CONCEPTO

**"VIVAMOS
JUNTOS"**

INSIGHT

Adoptar es como casarse, es un matrimonio

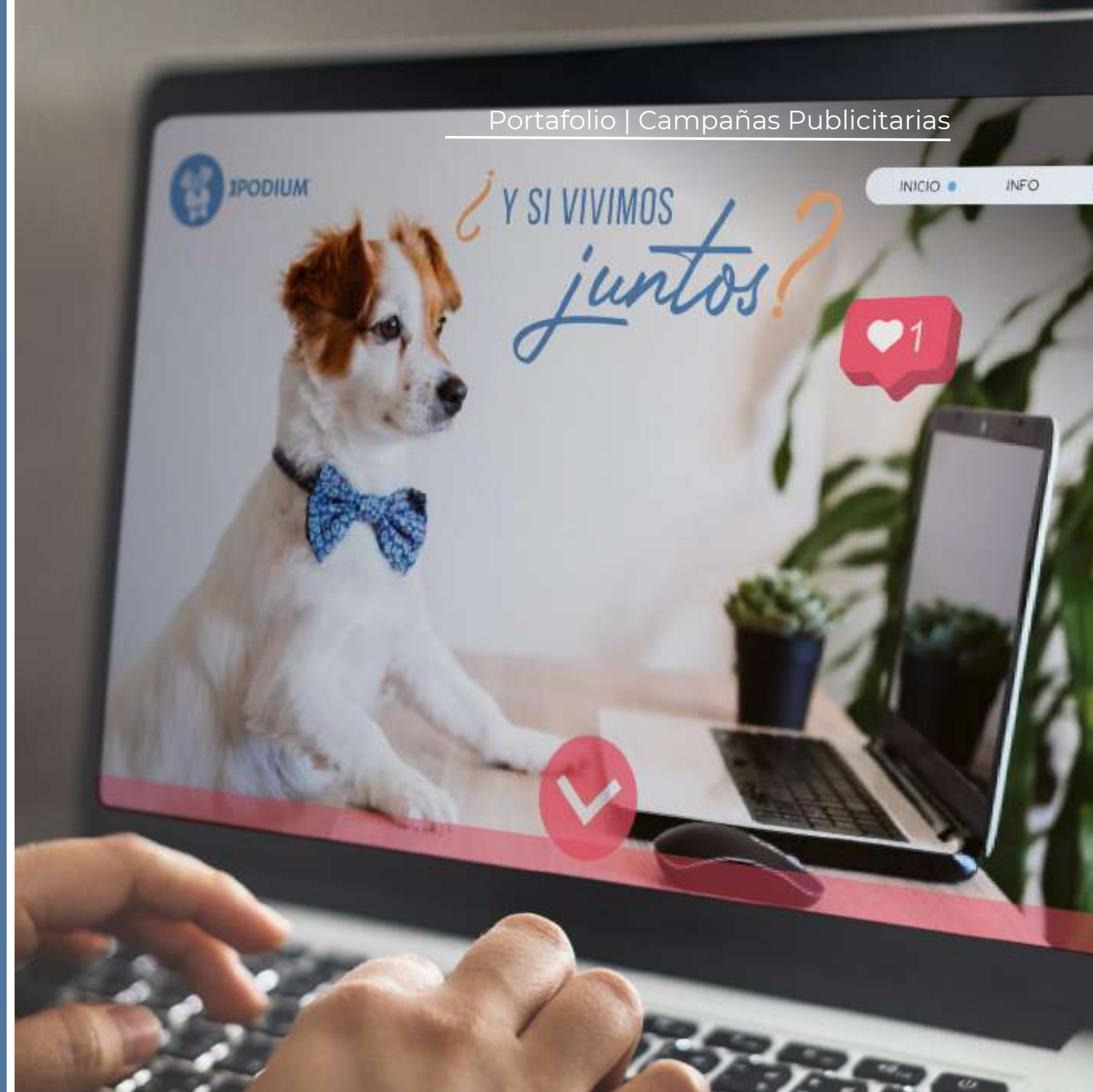
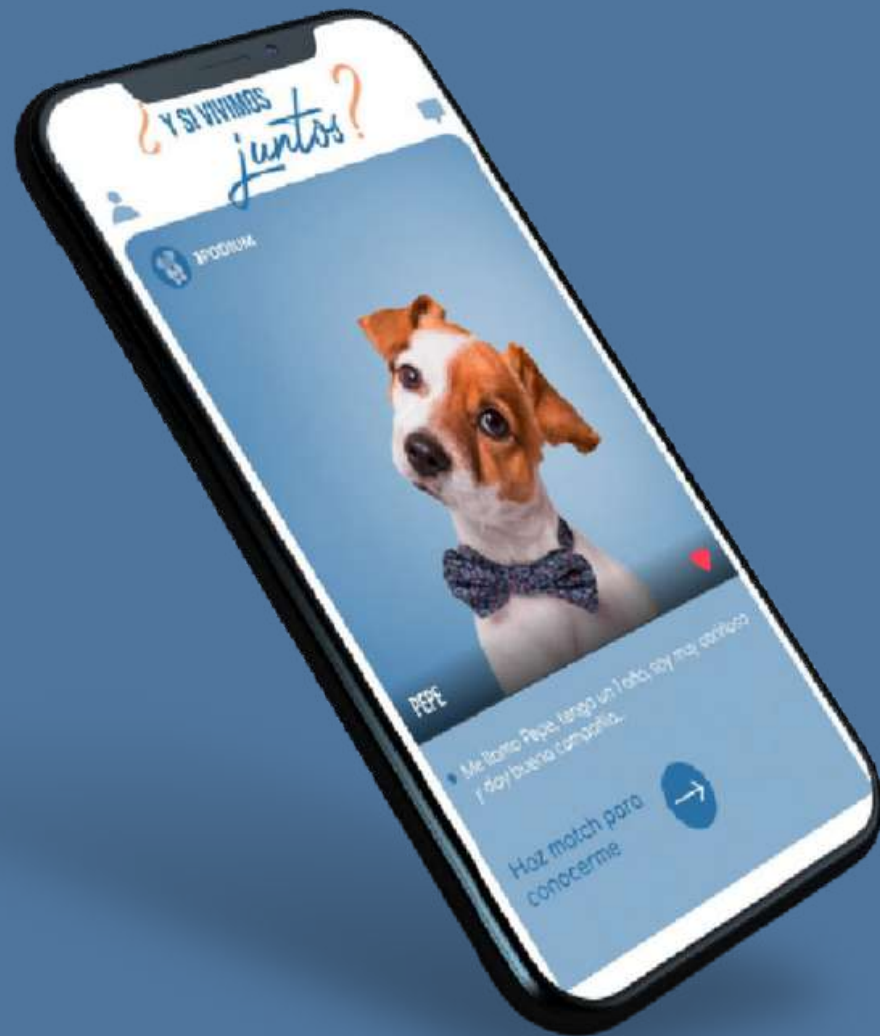


Trabajo académico

Campaña Digital Social

Fotografía - Interfaz de aplicación móvil
- Interfaz de página web - Social Media

¿Y SI VIVIMOS
juntos?



TIENES UN NUEVO PRETENDIENTE

¿Quieres conocerlo?





DISEÑO
EDITORIAL



JAWARIY | Cuentos y Leyendas de Bolivia

CONTENIDO

LEYENDAS ANCESTRALES

Las Plagas de la Ciudad de Oruro	8
Las Lágrimas del Volcán Tunupa	10
La Leyenda del Illimani	12
La Leyenda de las Islas del Titicaca	14
Pachamama: Lluvia y Sequía	16
Sumaj Urqu	18
Sajama	20
La Leyenda de la Coca	22
La Leyenda de la Tuna	26

MITOS BOLIVIANOS

El Tío de la Mina	30
La Cueva del Diablo	32
El Chiru Chiru	34
El Kari Kari	36
El Jichi	38
El Guajojó	40

JAWARIY | Volumen 1

JAWARIY
Cuentos y leyendas de Bolivia

Libro
Portada y contraportada
58 páginas





PACKAGING



Trabajo académico



PARA TI

Propuesta de empaque
Concepto: "Donde vayas"



BOTELLA DE VINO

Propuesta de etiquetado para vino Sauvignon Blanc color azul



GALLETAS COMARCA

Propuesta de producto
Concepto: "Expande tu comarca"



Producto pensado para
incorporación con una
campana de lanzamiento
transmedia.







ILUSTRACIÓN

PEDIDOS YA

Trabajo de ilustración realizado en el 2023 para un mural cultural a realizarse en la ciudad de La Paz, Bolivia.

 **PedidosYa**
Tu mundo al instante



ANTOLOGÍA DE LA MÚSICA TUPICEÑA

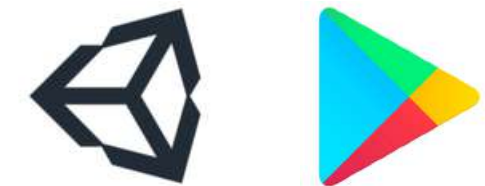
Trabajo de ilustración realizado en el 2021 para un disco musical lanzado en la ciudad de Tupiza, Potosí.





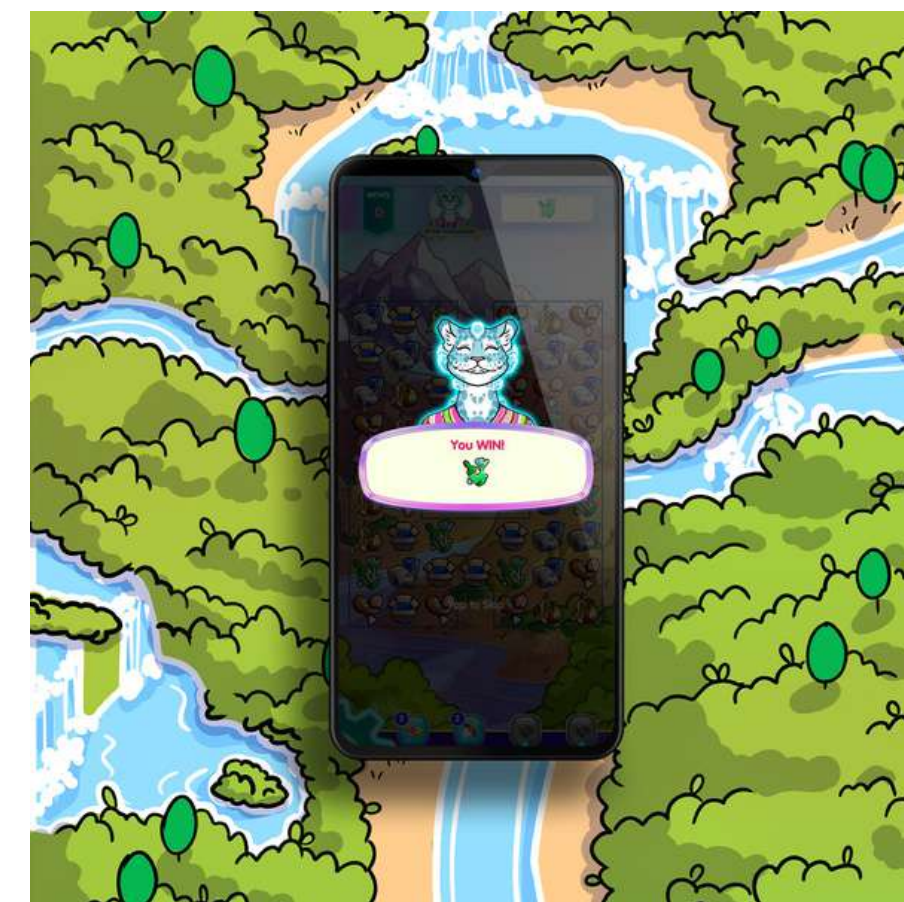
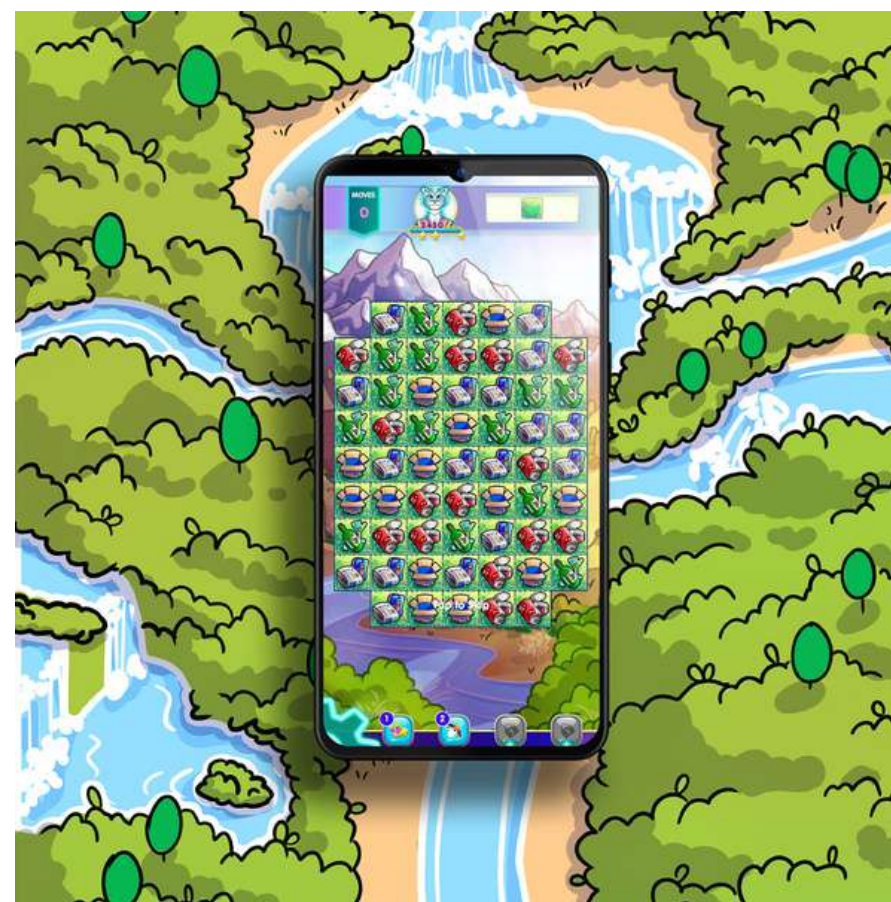
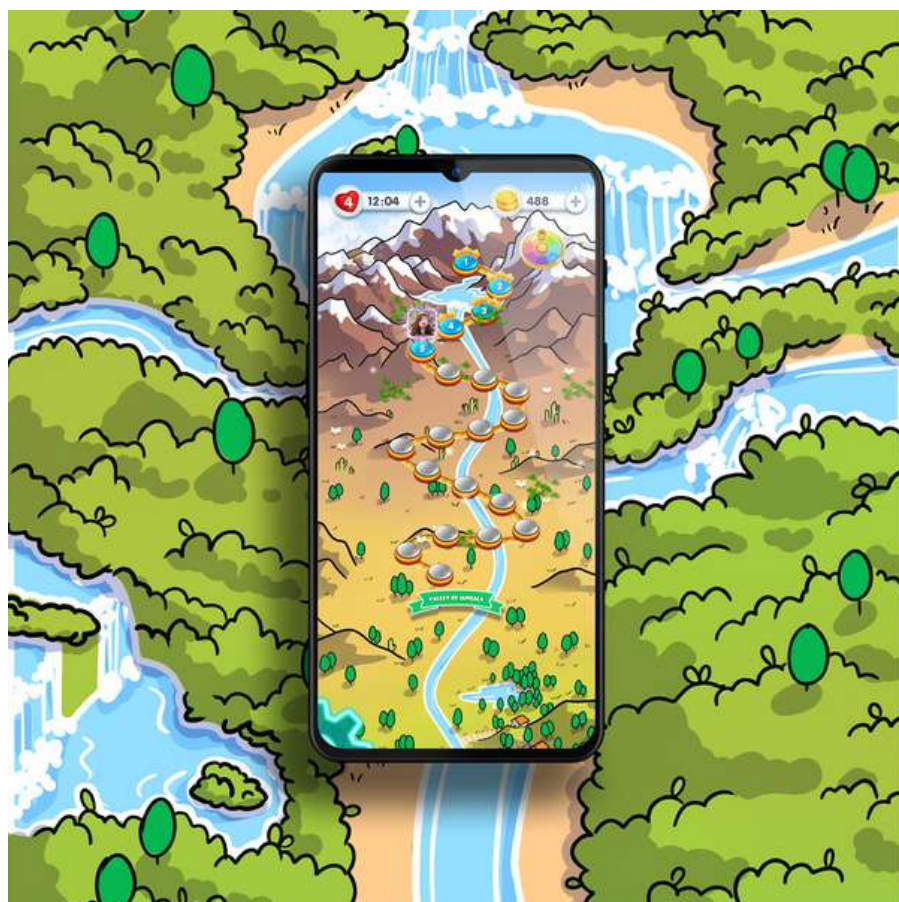
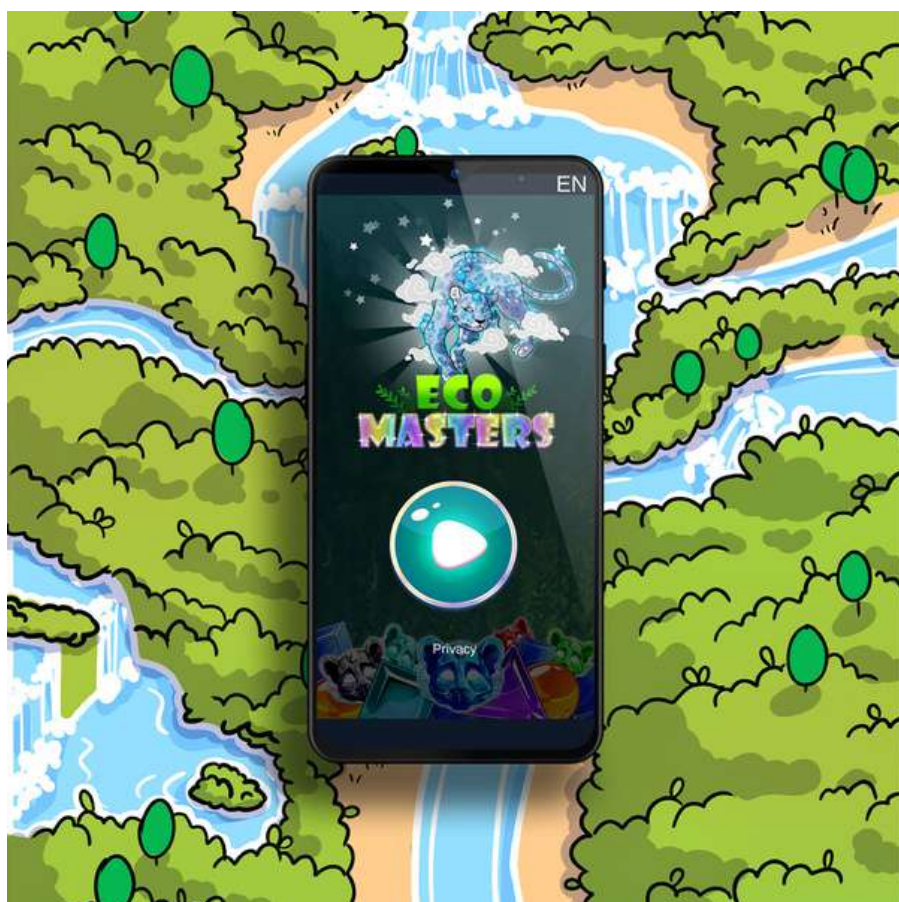
MAMPEL SKYLINER

ECO MASTERS consta de uno de los proyectos de un estudio de desarrollo de videojuegos con alcance internacional.



UNITY & GOOGLE PLAY

El proyecto ha sido publicado como un juego de celular para Android desarrollado en Google Play





ASSETS & PROPS

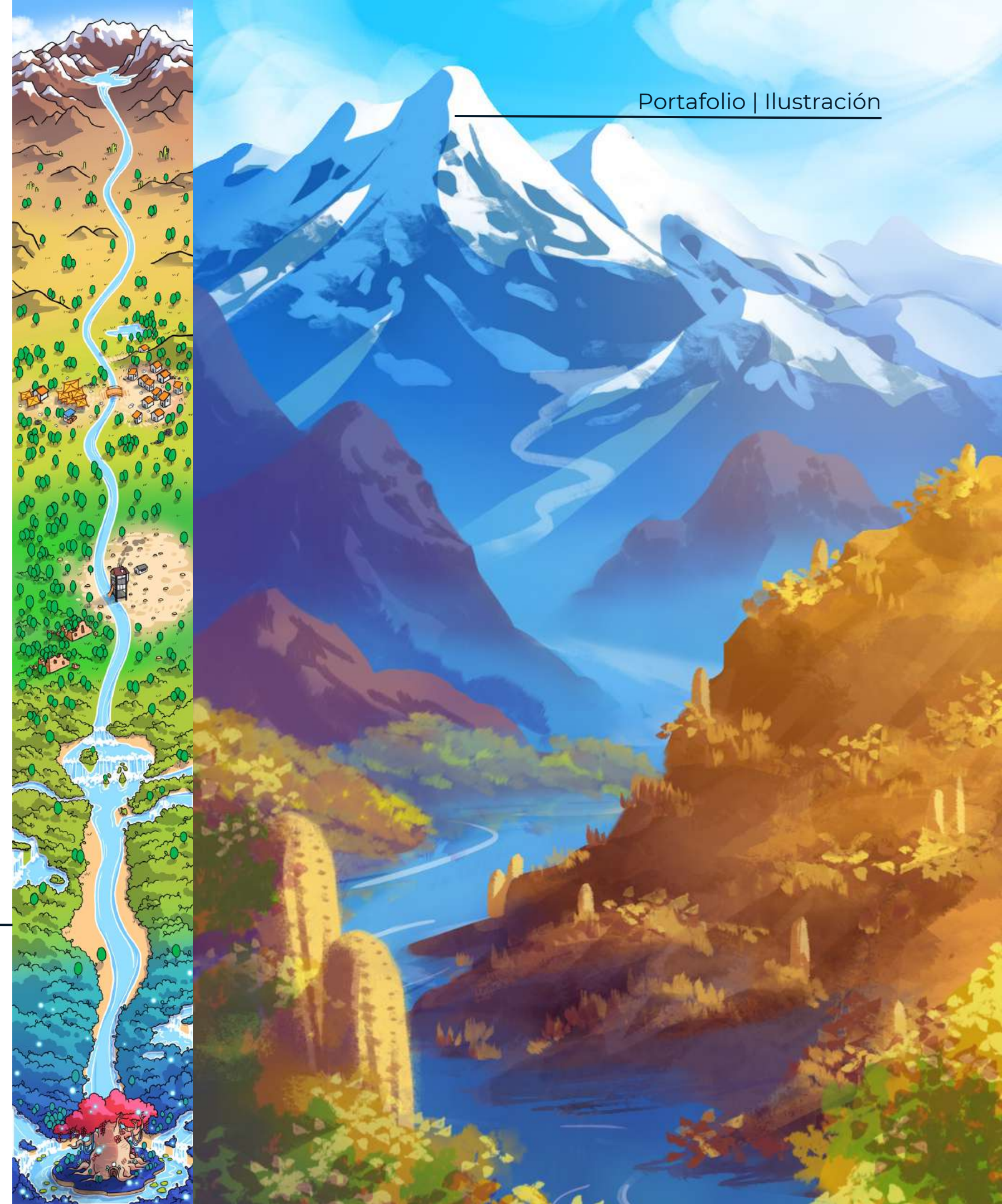
Como parte del diseño del juego se diseñaron las piezas de las combinaciones, así como los powerups y bloques





PERSONAJES Y ESCENARIOS

En base a la naturaleza del juego se diseñaron personajes, paisajes y el mapa del juego pensado para su progreso en celular.





VIRTUAL SONQO

YOUR MIND es uno de los proyectos en desarrollo de este estudio nacional.



UNREAL ENGINE & STEAM

El proyecto se encuentra siendo desarrollado en Unreal Engine para su futura publicación en Steam

ARTE CONCEPTUAL

Realizado en base a la narrativa del juego y el progreso del primer nivel.

YOUR
MIND



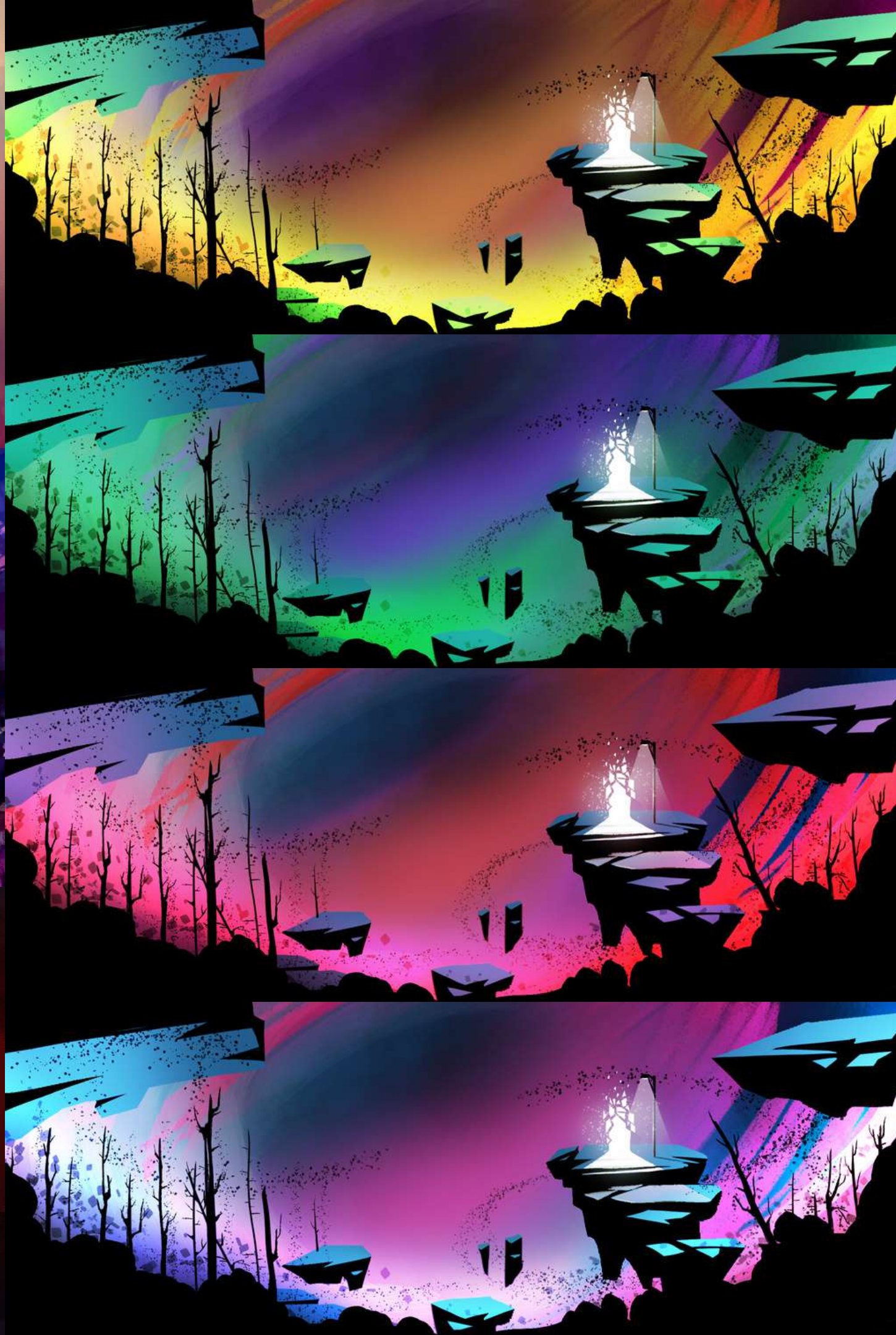
YOUR MIND

PANTALLA DE CARGA

Pantalla diseñada para su implementación entre los cambios de escenarios dentro del juego.



Trabajo videojuego - YOUR MIND



ARTE CONCEPTUAL

Siguiendo el concepto de los guiones y la narrativa del juego, se fueron desarrollando artes conceptuales para los personajes y para la portada en Facebook.

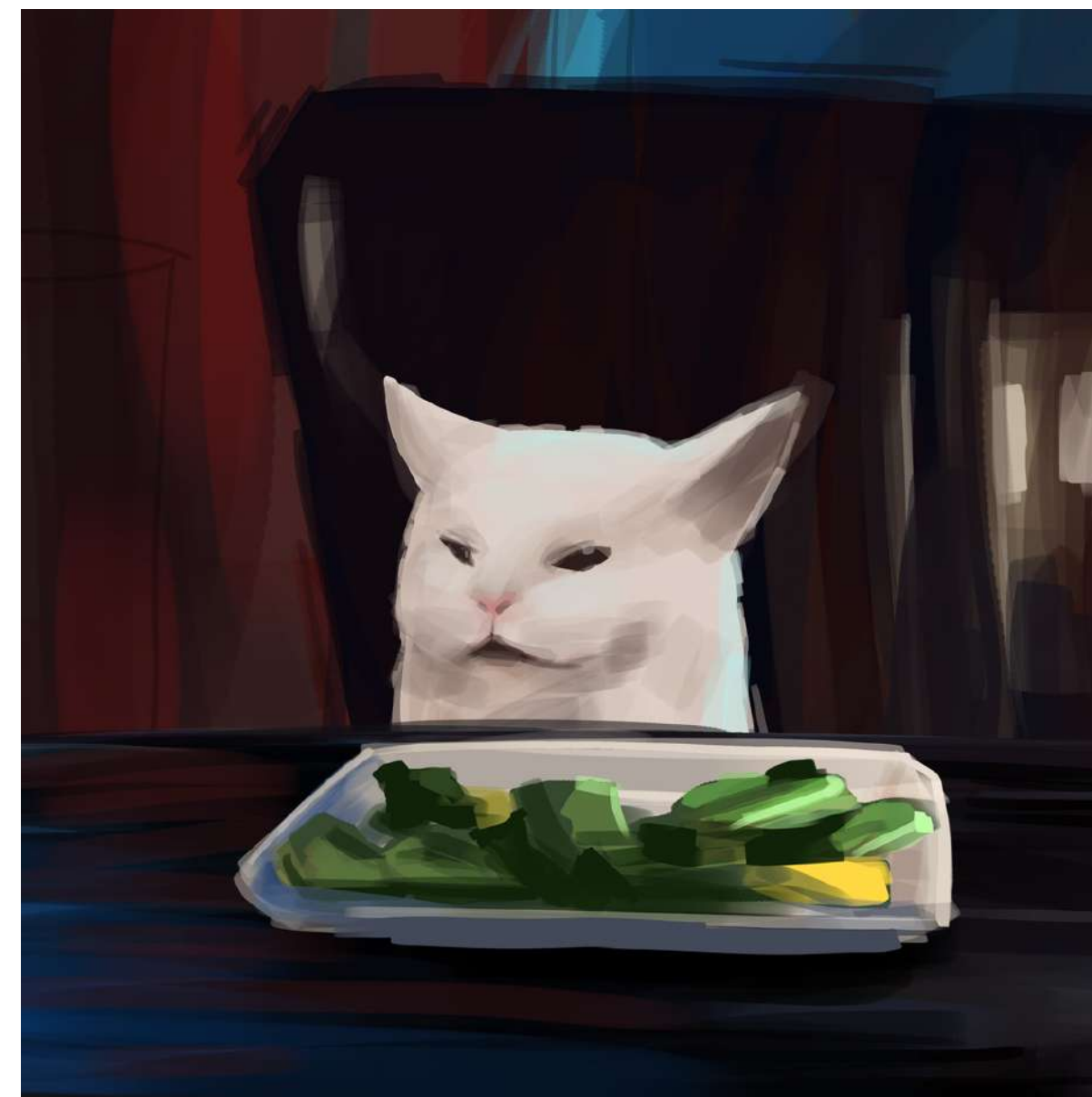
De igual forma se solicitó la adecuación del isotipo del estudio en relación al nuevo proyecto.



PROPUESTA DE PROYECTO

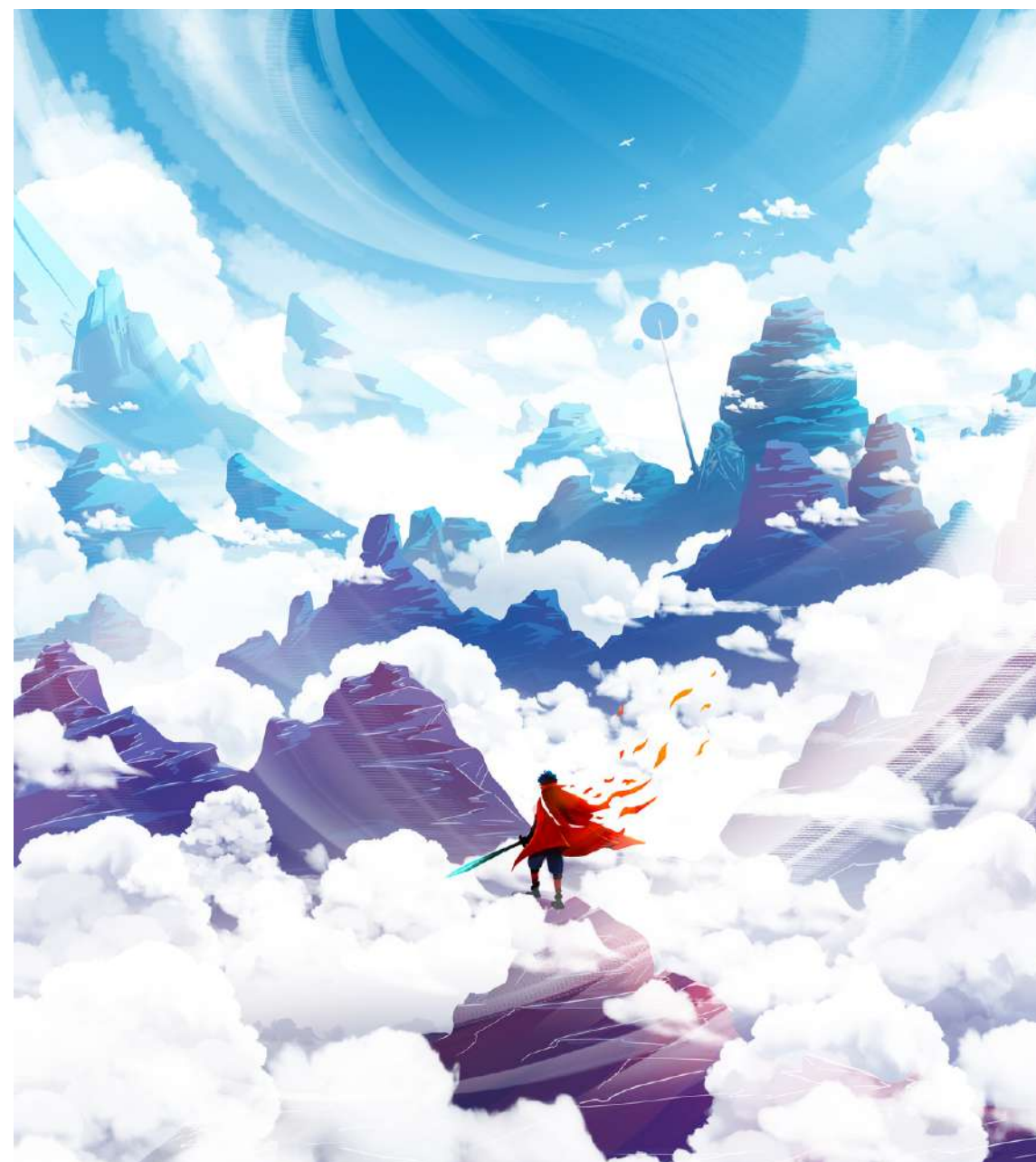
Personaje y escenario para nuevo proyecto de videojuego

Proyecto Personal



ESTUDIO DE ARTE POPULAR

Recreación de imagen en estilo óleo



ILUSTRACIÓN

Estudio de colorimetría



ESTUDIO DE ARTE POPULAR

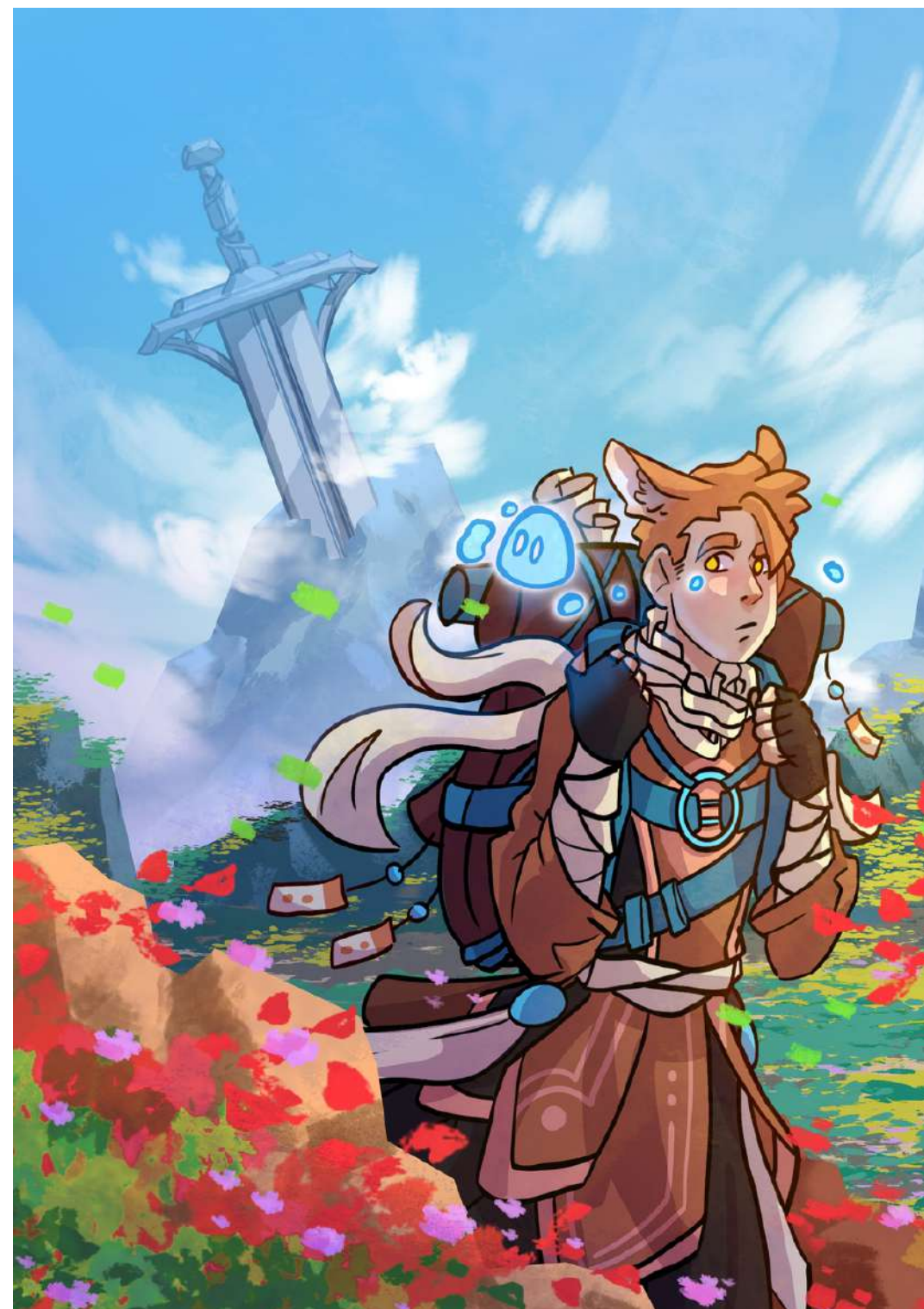
Recreación de estilos

Proyecto Personal

PROPUESTA DE PERSONAJE

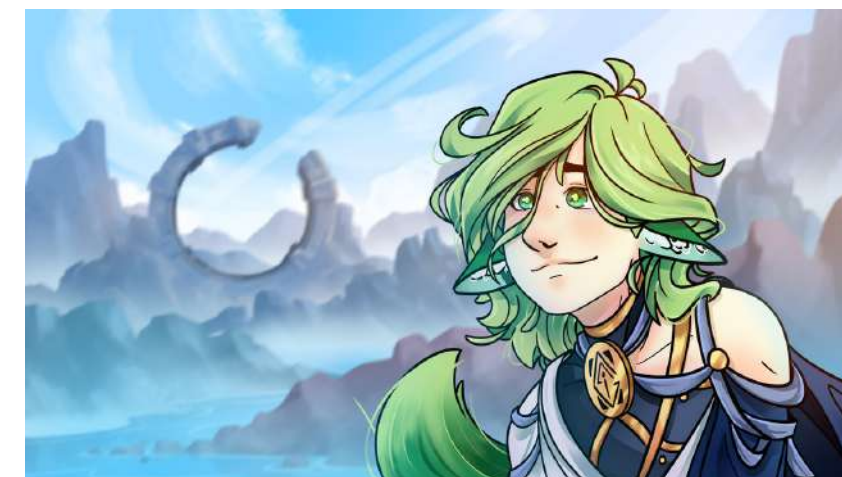
Propuesta para serie animada





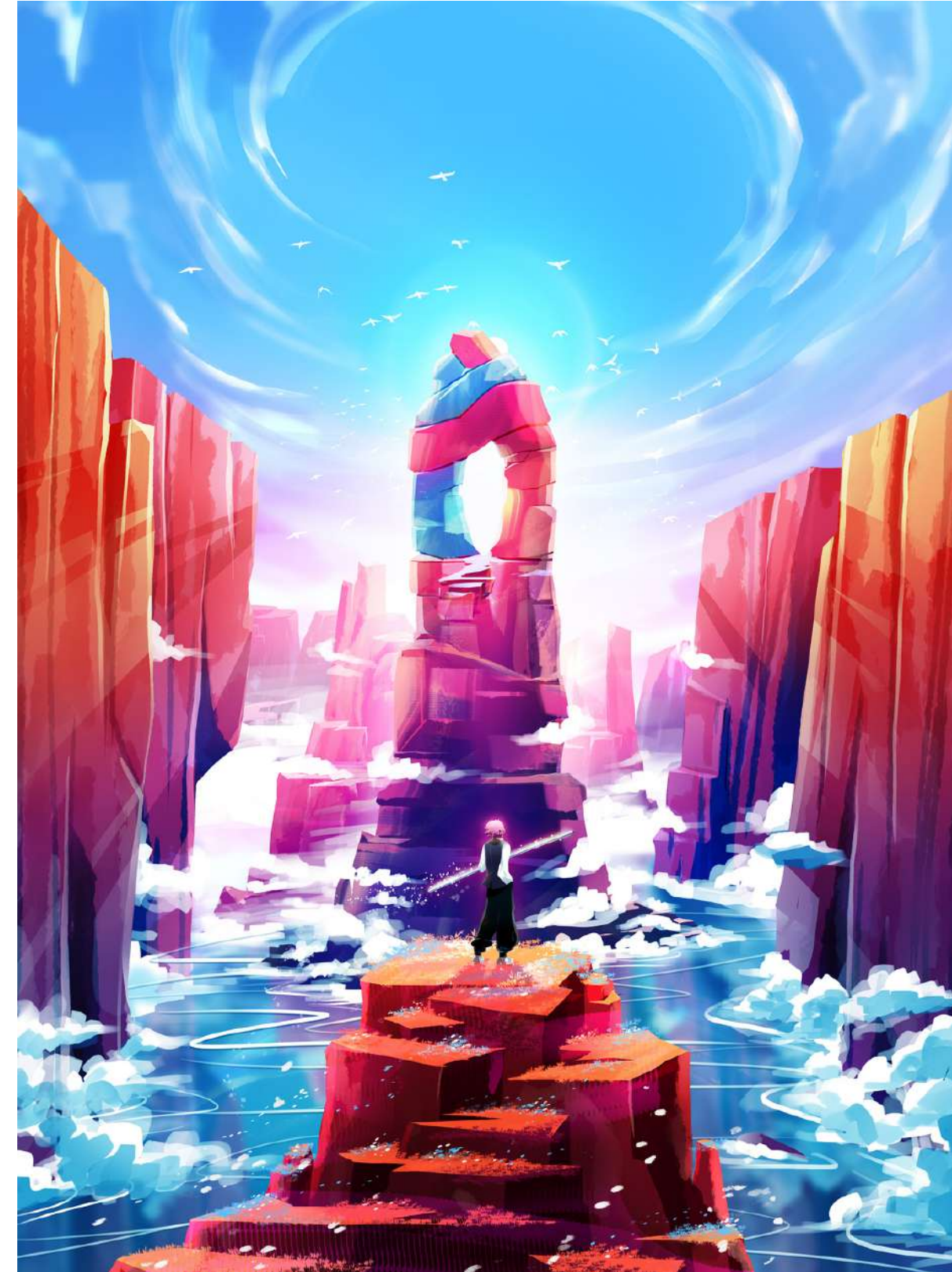
ILUSTRACIÓN

Trabajo editorial
para portada



ILUSTRACIÓN

Retratos
personalizados
estilizados



ILUSTRACIÓN

Estudios de
colorimetría
y profundidad



MODELADO 3D



"BASTION"

Personaje diseñado en hard-surface



"ASH BRINGER"

Arma diseñada en hard-surface



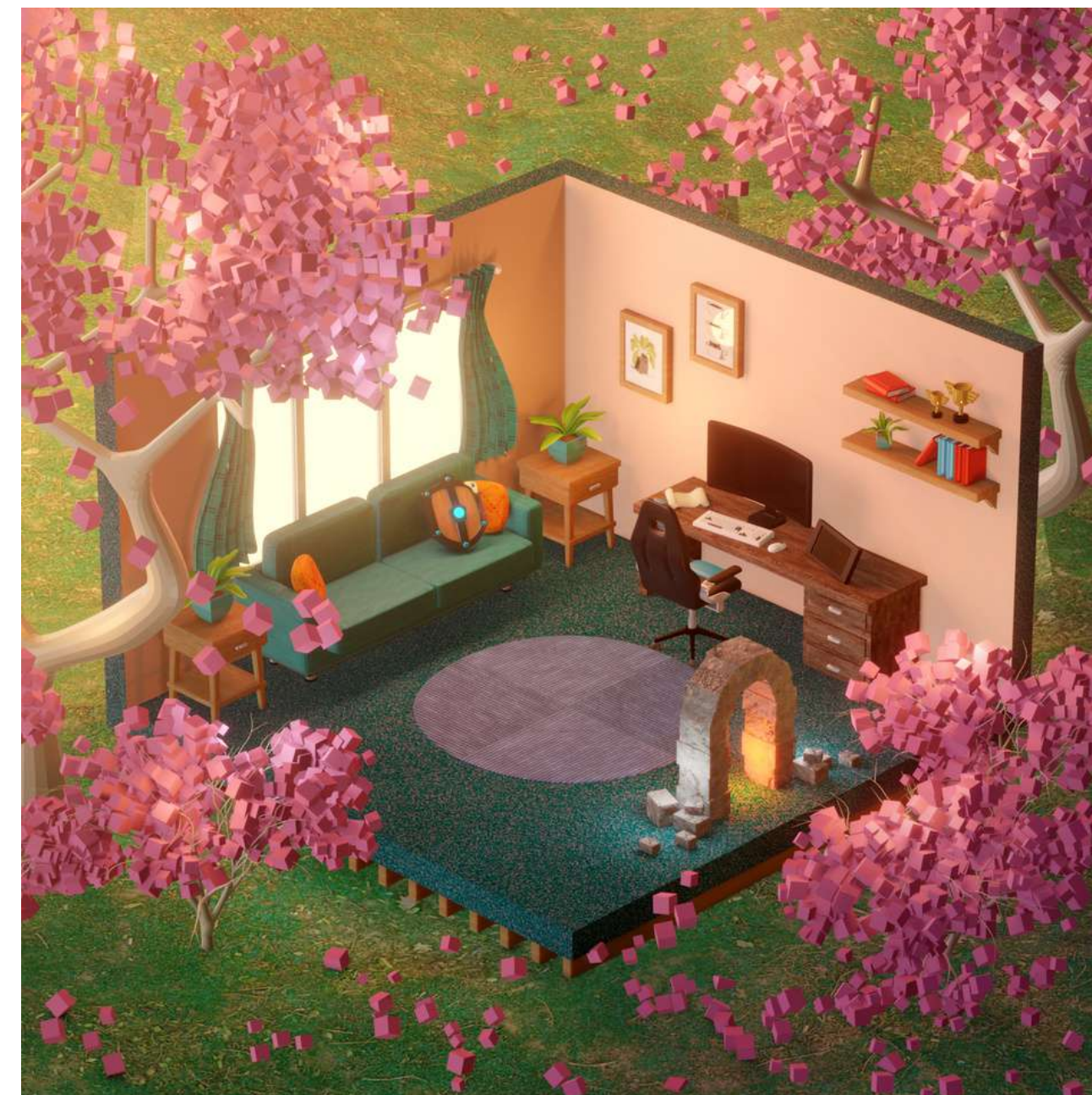
"TOTORO"

Composición de escultura digital



"COPA PISTÓN"

Prop diseñado para impresión 3D



"ROOMMATE"

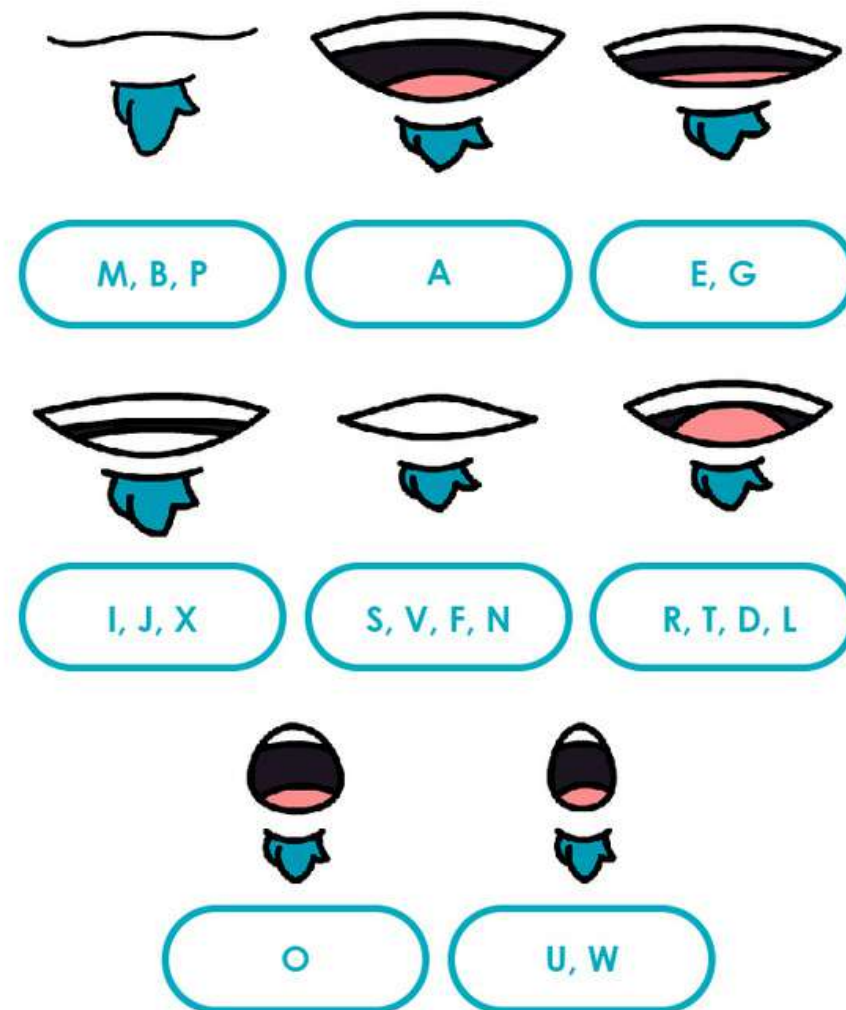
Composición de vista isométrica



ANIMACIÓN



DISEÑO DE FONEMAS PARA LYSINC





Animación "Frame by Frame"

<https://bit.ly/3OPBVZP>



CLIPS DE ANIMACION 1

Animación para Opening

<https://bit.ly/3yQVOuk>

ADRIÁN
JAIME
ORTIZ
MÉRIDA



79396488 - (4)4480153

✉ adrianomerida.or@gmail.com

📷 [@kayan.sketches](https://www.instagram.com/kayan.sketches)